



Chopstick challenge

We spelen verschillende spellen met grote stokken en kleine stokjes

We doen allerlei spellen met eetstokjes. Van estafette lopen tot een toren bouwen. Ben jij een echte chopstick master?

Duur	: 45 minuten
Vorbereidingstijd	: 15 minuten
Ontwikkelingsgebied	: Motorische ontwikkeling, Sociaal-emotionele ontwikkeling
Doelgroep	: 6-8 jaar, 8-12 jaar
Soort activiteit	: Spel
Groepsgrootte	: Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



Wat heb je nodig?

- grote stokken
- pionnen of drinkbekertjes
- ballen van verschillende formaten
- tafel
- kleine eetstokjes (minimaal 3 sets)
- bananenchips (of iets anders van dit formaat)
- rozijntjes of kralen
- bakjes (minimaal 1)
- 2 bordjes
- timer of stopwatch
- pen
- papier
- blokjes of kurken
- optioneel: tape of touw
- optioneel: mes

Wat gaan we doen?

We spelen een aantal verschillende spellen. Ze hebben allemaal te maken met het eten in oosterse stijl: met stokjes dus. Eén spel spelen we in teams met grote stokken en tijdens de andere drie spellen gaat iedereen zelf aan de slag met echte chopsticks. Je kan ervoor kiezen om de spellen door meerdere kinderen tegelijk te laten spelen, maar je kan er ook voor kiezen om de kinderen om de beurt te laten spelen. Op deze manier heb je minder materialen nodig.

Vorbereiding

Zet per activiteit de spullen klaar. De grote stokken kunnen ronde stokken zijn die je ergens koopt, maar kunnen ook stevige takken van een boom zijn die afgevallen zijn.

- **Spel 1:** markeer een begin met behulp van tape, pionnen of touw. Zet tien tot vijftien meter verderop een pion neer. Doe dit een paar meter ernaast ook, zodat er met twee teams kan worden gespeeld. Leg bij het begin minstens twee ballen van verschillende formaten neer. Dit kunnen bijvoorbeeld een voetbal en tennisbal zijn.
- **Spel 2:** zet een aantal bakjes op een tafel klaar. Leg de bananenchips (of iets wat op dit formaat lijkt) op tafel neer.
- **Spel 3:** zet bordjes klaar met daarop rozijnen of kraaltjes. Zet ernaast een leeg bordje en leg er per kind een paar eetstokjes bij.
- **Spel 4:** leg kleine blokjes op de grond neer. Als je geen blokjes hebt (zie afbeelding) kun je ook kurken gebruiken. Snijd die met behulp van het mes in drie stukken. Leg er per kind een paar eetstokjes bij.





De spellen

Schrijf per spel de naam van het winnende team of kind op. Dit kun je als spelleider op een normaal papiertjes schrijven. Het kind dat aan het eind de meeste spellen gewonnen heeft is het kind met de echte chopstick skills!

Spel 1: Ballen tillen met stokken

- Verdeel de kinderen in teams.
- Elk team begint 2 aan 2 bij de beginstreep. De kinderen van het voorste tweetal pakken ieder een stok.
- Na het startsignaal tillen ze samen de grote bal op met de stokken. Ze lopen om de pion en weer terug naar de beginstreep. Valt de bal onderweg op de grond, dan moet het tweetal het vanaf de beginstreep opnieuw proberen.
- Als de teams uit meerdere tweetallen bestaan gaat het volgende tweetal met hetzelfde formaat bal om de pion heenlopen.
- Bestaat een team maar uit twee kinderen, dan wordt de grote bal neergelegd en wordt de kleine bal opgeraapt en op dezelfde manier over het parcours gebracht. Dit doen ze met alle verschillende ballen die je hebt neergelegd.
- Het team dat als eerst met alle verschillende ballen over de finish is gekomen is de winnaar van dit spel.
- *Makkelijker maken:* laat eventueel een extra teamlid met stok helpen bij het dragen van de bal.

Voor de volgende spellen geldt dat de eetstokjes met 1 hand moeten worden vastgehouden. Als de kinderen dit te moeilijk vinden mag je met iedereen afspreken dat ze met twee handen mogen werken maar officieel wordt er met één hand gegeten met de eetstokjes.

Spel 2: Bananenchips verplaatsen met stokjes

- Dit spel kun je maximaal met 4 spelers spelen.
- Geef elk kind een bakje en twee eetstokjes.
- Zet de timer aan op 1 minuut.
- De kinderen proberen nu met hun eetstokjes zoveel mogelijk bananenchips in het eigen bakje te krijgen. Ze mogen de bananenchips niet met hun handen aanraken.
- Degene met de meeste bananenchips in het bakje is de winnaar!
-

Spel 3: Rozijntjes of kraaltjes verplaatsen met stokjes

- Dit spel kan met meerdere kinderen tegelijkertijd gespeeld worden.
- Geef elk kind twee eetstokjes en laat hen rondom de bordjes gaan staan.
- Zet de timer aan op 1 minuut.
- De kinderen verplaatsen de rozijntjes of kraaltjes met de eetstokjes naar het lege bordje. De kinderen tellen hardop hoeveel rozijntjes of kraaltjes ze verplaatsen.
- Het kind dat uiteindelijk de meeste rozijntjes of kraaltjes heeft verplaatst in een minuut is de winnaar. Let wel goed op dat er eerlijk geteld wordt.





Spel 4: Toren bouwen met eetstokjes

- Geef elk kind twee eetstokjes.
- Stel de timer in op 1 minuut.
- Als de tijd loopt proberen de kinderen een toren te bouwen van blokjes. Hierbij mogen ze de blokjes alleen aanraken met de eetstokjes.
- Wanneer de toren omvalt mag het kind weer overnieuw beginnen.
- Meet de toren op en schrijf het resultaat op.
- Het kind dat de hoogste toren heeft gebouwd in 1 minuut tijd wint.
- *Variatie:* laat de kinderen om de beurt een blokje op de toren leggen. Het kind bij wie de toren omvalt is af. Wie blijft er dan als laatst over?

Afsluiting van de activiteit

- Bepaal per spel de winnaar en maak dit eventueel bekend.
- Het kind of het team dat de meeste spellen heeft gewonnen wordt uitgeroepen tot chopstick masters!
- Tip: komen er meerdere kinderen op een gelijke score uit, tel dan de plaatseringen van ieder spel eventueel bij elkaar op. Degene die in totaal de minste punten heeft, is de winnaar. Natuurlijk kun je er ook voor kiezen om iedereen uit te roepen tot chopstick master!



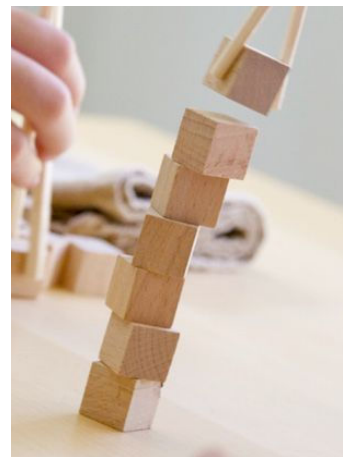
Spel 1



Spel 2



Spel 3



Spel 4

Kijktip

- <https://youtu.be/6FRkACTG1lo>

